

Köln, den 24.08.2011

Die Mistral Media AG, eine Beteiligungsholding aus dem Mediensektor, gibt bekannt, dass das seit Februar 2011 beschlossene und sich in der Umsetzung befindliche 3-Phasen-Sanierungskonzept in die nächste Stufe gelangt. Die Phase 1 - Kostensenkungen, Mitarbeiterreduktion, Verkauf von Beteiligungen - ist abgeschlossen. Die bestehenden Beteiligungen mit der Kern-Gesellschaft Hurricane Fernsehproduktion GmbH, welche unter anderem die bekannten TV-Formate "Genial daneben", "Switch Reloaded" und "Deutschland vs X" hervorgebracht und produziert hat, sollen gestärkt werden.

Zur Vorbereitung der 2. Phase, die im Wesentlichen die Rekapitalisierung der Gesellschaft umfasst, haben Vorstand und Aufsichtsrat Gespräche mit verschiedenen Investoren geführt, mit dem Ziel der Restrukturierung der Passiv-Seite und der Einwerbung neuen Kapitals. Im Zuge dieser Verhandlungen hat der Aktionär Deutsche Balaton AG, eine Beteiligungsgesellschaft aus Heidelberg, der Gesellschaft folgendes Angebot unterbreitet:

Die Aktionärin Deutsche Balaton AG ist im Rahmen eines Befreiungsantrages von der Veröffentlichung der Kontrollberichterstattung und der Abgabe eines Pflichtangebotes bereit, unter bestimmten Bedingungen in die Mistral Media AG zu investieren. Zur Sicherstellung der kurzfristigen Handlungsfähigkeit sowie der Wahrnehmung von Marktopportunitäten wird eine nachrangige Schuldverschreibung im Volumen von 0,7 Mio. EUR gezeichnet. Zudem hat die Deutsche Balaton AG erklärt, dass sie an einer Kapitalerhöhung der Mistral Media AG teilnehmen und hierbei Mittel in Höhe von 2 Mio. Euro zur Verfügung stellen wird.

Vorstand und Aufsichtsrat werden das Angebot der Deutschen Balaton AG zeitnah prüfen, um die 2. Phase des Sanierungskonzeptes durchführen zu können. Über die hierzu erforderlichen Schritte wird die Gesellschaft zeitnah berichten.

Der Vorstand

MISTRAL Media AG  
Im Klapperhof 33  
D-50670 Köln  
Tel: (0221) 292121-0  
Fax: (0221) 292121-99  
E-Mail: [info@mistral-media.de](mailto:info@mistral-media.de)